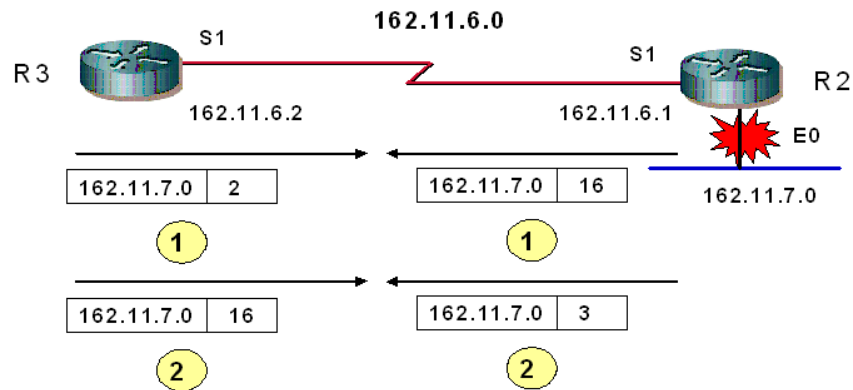


Il Route Poisoning non risolve ogni problema: anche in una rete di piccole dimensioni possono crearsi routing loop se non fosse presente un'altra funzionalità tipica dei protocolli distance vector detta **Split Horizon**.



Se gli aggiornamenti RIP inviati dai router R2 ed R3 si verificassero quasi contemporaneamente, senza split horizon, si potrebbero creare dei routing loop anche su un semplice collegamento punto punto.

Lo **split horizon** risolve il problema del conteggio all'infinito nel caso del collegamento di due router con questa regola : tutte le route aventi l'interfaccia x come interfaccia di uscita non vengono incluse negli aggiornamenti di routing inviati attraverso l'interfaccia x stessa.

