

**Accesso Base:**

i dati a livello di interfaccia S vengono trasmessi alla velocità di 4000 frame al secondo.

**Ogni frame = 48 bit di cui:**

- **16 bit** relativi al canale B1
- **16 bit** relativi al canale B2
- **4 bit** relativi al canale D (LAPD)
- **12 bit** relativi alla sincronizzazione e controllo

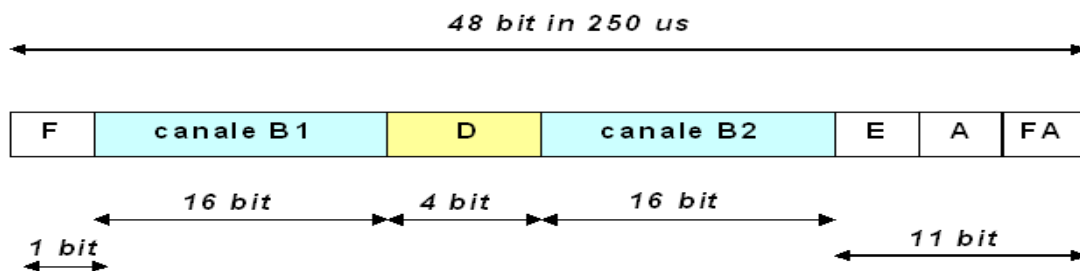
I dati effettivamente trasmessi sono:  $16 + 16 + 4 = 36$  bit per frame

**36 bit x 4000 frame/s = 144000 bit/s (velocità tipica dell'accesso base 2B+D)**

**48 bit x 4000 frame/s = 192000 bit/s (velocità di linea a livello interfaccia S della ISDN)**

Il **canale D**, a livello di interfaccia S, svolge il doppio ruolo di canale di controllo per la realizzazione di configurazione multipunto a bus passivo (accesso a contesa al canale B) e di canale dati supplementare per il trasferimento di dati a bassa velocità.

Essendo il processo di trasmissione legato al tempo il frame ISDN è diverso rispetto alla modalità di accesso base ed accesso primario:



Ad intercalare i bit dei canali B1, B2 e D vi sono una serie di singoli bit di controllo e temporizzazione:

- **bit di temporizzazione del framing (F):** posizionato all'inizio della sequenza di framing sia in fase di trasmissione che di ricezione
- **bit di bilanciamento della componente continua (L):** può stare in diverse posizioni definite nel formato di frame di trasmissione e di ricezione; serve a bilanciare la polarità elettrica del bit che lo precede (è posto allo stato alto se quello precedente è basso e viceversa)
- **bit di eco del canale D (E):** utilizzato solo nel formato di frame di ricezione; viene utilizzato per gestire il protocollo di contesa per l'accesso al bus passivo
- **bit di attivazione (A):** utilizzato solo il fase di ricezione per la gestione del protocollo di attivazione e disattivazione gestito dall' NT nei confronti del TE
- **bit di framing ausiliario (FA):** utilizzato quando è necessario ottenere un allineamento del frame.