

**Accesso Primario:**

i dati a livello di accesso primario vengono trasmessi alla velocità di 8000 frame al secondo.

**Ogni frame = 256 bit di cui:**

- **8 bit** relativi al canale 0 (sincronismo e controllo)
- **8 bit** relativi ai canali di trasmissione B: dal n° 1 al 15 e dal n° 17 al n° 31 = **240 bit**
- **8 bit** relativi al canale D (LAPD)

➤ Accesso primario: durata frame = 125 microsecondi per 256 bit

Il frame dell'accesso primario è più semplice di quello dell'accesso base.

I bit di sincronizzazione e controllo sono tutti organizzati in un unico campo di 8 bit posto all'inizio del frame.

Il resto del frame è organizzato in 31 time slot da 8 bit ciascuno; ogni time slot contiene un canale.

Il framing viene realizzato alla velocità di 8000 frame al secondo ottenendo una velocità di canale al punto di riferimento S pari a 2048 Kbit/s.

Il framing dell'accesso primario è unico nei due sensi (trasmissione e ricezione) e non prevede bit di eco del canale D.

Questo significa che nell'accesso primario non è possibile realizzare connessioni multipunto con bus passivo; è ammessa difatti solo la connessione punto-punto.

